

Integration von 3D-Computergrafik in Realszenen : Matchmoving und Image-based Lighting



Filesize: 1.43 MB

Reviews

*Merely no phrases to describe. It generally does not price an excessive amount of. Its been designed in an extremely simple way in fact it is simply soon after i finished reading through this pdf through which really altered me, modify the way i really believe.
(Natasha Rolfson)*

INTEGRATION VON 3D-COMPUTERGRAFIK IN REALSZENEN : MATCHMOVING UND IMAGE-BASED LIGHTING



To get **Integration von 3D-Computergrafik in Realszenen : Matchmoving und Image-based Lighting** eBook, remember to access the link under and download the document or have accessibility to other information that are related to INTEGRATION VON 3D-COMPUTERGRAFIK IN REALSZENEN : MATCHMOVING UND IMAGE-BASED LIGHTING book.

AV Akademikerverlag Nov 2011, 2011. Taschenbuch. Condition: Neu. This item is printed on demand - Print on Demand Neuware - Die Augmentierung von Filmszenen mit 3D-Computergrafik (Abk. 'CG') hat in den letzten Jahren zunehmende Anwendung gefunden. Dabei zeigen sich folgende Problematiken: die perspektivische Anpassung des 3D-Objekts an den Filmhintergrund und eine Beleuchtung, die mit der Realumgebung konsistent ist. Im Rahmen dieser Problemstellung konzentriert sich diese Arbeit auf die Techniken Matchmoving und Image-Based Lighting. Deren theoretische Grundlagen und Hintergründe werden im Detail behandelt. Dabei werden auch eng verwandte Themen wie Kameras, Fotografie, High-Dynamic Range Imaging und Panorama-erstellung erörtert. Der praktische Anwendungsteil der Arbeit umfasst zwei komplette Workflows zur Integration eines 3D-Objektes in eine Videosequenz. Im ersten Workflow wird mit den Programmen Maya Live und Mental Ray gearbeitet; im zweiten Ablauf mit Voodoo Camera Tracker und Blender. Außerdem werden drei verschiedene Methoden zur Aufnahme einer sog. Lightprobe gezeigt. Abschließend werden die Charakteristiken und Ergebnisse beider Arbeitsabläufe unter den Aspekten Qualität sowie Zeit- und Kostenaufwand betrachtet. 116 pp. Deutsch.



[Read Integration von 3D-Computergrafik in Realszenen : Matchmoving und Image-based Lighting Online](#)
[Download PDF Integration von 3D-Computergrafik in Realszenen : Matchmoving und Image-based Lighting](#)

Related eBooks



[PDF] Stories from East High: Bonjour, Wildcats v. 12

Access the hyperlink under to read "Stories from East High: Bonjour, Wildcats v. 12" document.

[Download PDF >](#)



[PDF] Studyguide for Constructive Guidance and Discipline: Preschool and Primary Education by Marjorie V. Fields ISBN: 9780136035930

Access the hyperlink under to read "Studyguide for Constructive Guidance and Discipline: Preschool and Primary Education by Marjorie V. Fields ISBN: 9780136035930" document.

[Download PDF >](#)



[PDF] Sulk: Kind of Strength Comes from Madness v. 3

Access the hyperlink under to read "Sulk: Kind of Strength Comes from Madness v. 3" document.

[Download PDF >](#)



[PDF] Portrait of a Marriage: V. Sackville-West and Harold Nicolson

Access the hyperlink under to read "Portrait of a Marriage: V. Sackville-West and Harold Nicolson" document.

[Download PDF >](#)



[PDF] Report from the Interior. Bericht aus dem Inneren, englische Ausgabe

Access the hyperlink under to read "Report from the Interior. Bericht aus dem Inneren, englische Ausgabe" document.

[Download PDF >](#)



[PDF] Last to Die

Access the hyperlink under to read "Last to Die" document.

[Download PDF >](#)